

Jeśli jednak potrzebujesz chwilę przerwy, Żeby zwiększyć swoich sił rezerwy, Zapraszamy po drodze na odpoczynek I do zajrzenia na uszrzycki rynek. Pamiętaj, że spieszyć należy się powoli, Byś nie przegapił innych tego miasta symboli. Do kontynuacji zwiedzania, Zapraszamy choćby I od jutrzejszego śniadania.

RYNEK

Cieszymy się, że postanowiliście wrócić na Questu szlaki... Bo już do kolejnego miejsca Początkowo prowadzi Cię okrągłaki, Czyli słupy znakami szlaków oznaczone, Wskażą Ci prawidłową marszu stronę. Najważniejszy dla Ciebie kolor w tej chwili, To kolor słońca, Niech nikogo ta odpowiedź nie zmylimy.



Widzimy się za około pół godziny, Gdy trud wędrowki pod górę Ci wynagrodzimy. Maszeruj więc za szlakiem wytyczonym, Poza słupami również na drzewach oznaczonym. Gdy miniesz iglaste I liściaste szkółki, Które wyrastają z tutejszej leśnej ściółki, Pora szukać dwóch leśnych dróg połączenia, A przy nim kolejnego kierunkowego oznaczenia. Słup, co tu stoi w lewo skrócić nakazuje I miejsce kolejnych okopów wskazuje.

Maszeruj powoli tą leśną drogą, A nasze rymowanki właściwe miejsce odnaleźć pomogą. Rozglądaj się uważnie maszerując, Baczenie okolice obserwując. Kolejny słup blisko się już znajduje I ponownie w lewo skrócić nakazuje. Pomiedzy leśne zadrzewienia, Gdzie więcej pada z nich cienia. Tablica kolejną się w tym miejscu znajduje I hasło krzyżówki z numerem 3 odszyfrowuje.

Gdy dokonales już przedostatniego uzupełnienia, Zapraszamy Cię do marzenia spełnienia, Czyli dotarcia do ostatniego punktu podróży, Którego chroni kilkunastu Stróży. Jednak, jak wszystko u nas nietypowe, Stróże, to bariery przeciwczolgowo. Ich miejsce mapa Questu opisuje, Łatwa do odczytania, wiec niech nikt się nie stresuje.

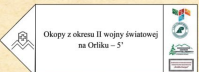
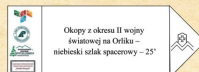


Czym są „zęby smoka” pewnie już rozszyfrowałeś I z tablicy opisu te informacje odczytałeś. Nie byłoby jednak sobą, Gdybyśmy kolejnego zadania nie postawili przed Tobą. Poniżej pewne zdania się znajdują I połączenia z odpowiednią nazwą potrzebują. Zapraszamy do ich przestudiowania I zdobytej wiedzy zapamiętania.

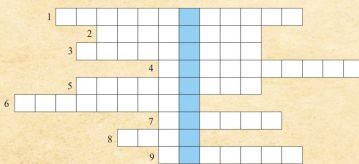
	wykonawana z drutu kalcizatego stanowiła przesekody o formie cylindrycznej
KOZŁY HISPANSKIE	
	ziemia zapora przeciwpancerowa o głębokości przekraczającej 2 m
CZEŚKI JEŻ	
	zapora przeciwpancerowa wykorzystywana również, jako zapora przeciwdesantowa
SPIRALA BRUNO	
	umocnienia polowe budowane z drewna od czasów średniowiecza będące rodzajem zamków
RÓW PRZECIWCZOŁGOWY	

Brawo, zadanie chyba trudne nie było I nasz podziw do Twoich dokonań po raz kolejny wzbudziło. Teraz czeka Cię już ostatnie zadanie, A po nim niestety nasze rozstanie. Jednak pora na ostatniego hasła w krzyżówce odkrycie I pieczątki ukończenia Questu zdobycie. Ona potwierdzi Twoje dokonania, Zdobyte podczas naszej „małej ojczyzny” zwiedzania.

By ułatwić dalszą drogę zamieszczam szlaki oznaczenia. Odszukaj ich w terenie, gdyż nie są trudne do odnalezienia. Podążaj za tymi drogowymi znakami, Do zobaczenia pod ostatnimi okopami.



Po raz ostatni składam gratulacje, Pora również na stojące owoce. Dokonałeś Questu zdobycia I wielu tajemnic odkrycia. Uzupełnij teraz 6 w krzyżówce łuk, By otrzymać ostatnią od nas naukę. Nazwa pionowa, co w krzyżówce powstała I przed Tobą się właśnie ukazała, Pewną legendę zwiastuje I dalsze nasze działania przewiduje.



Teraz pora zakończyć nasze wspólne zwiedzanie, Lecz zapraszamy na kolejne z nami spotkanie. Questing „Ustrzyckie osobliwości” Jeszcze jedną część posiada I również niezwykle, jak ten się zapowiada. Nie żegnamy się z Tobą wobec tego, DO ZOBACZENIA JUŻ WKRÓTCE!!! Nowo poznany Kolego...

----- legendarny mieszkaniec Ustrzyk o imieniu Bialek. Uważał się za syna Stuposiana, przez co ściągnął na siebie jego gniew, tracąc życie w śmiertelnym nurcie rzeki, który pojawił się w Ustrzykach kończąc lata dotkliwej suszy. Mieszkańcy po tych tragicznych w skutkach wydarzeniach, nadali mu nowe imię, na cześć rzeki Strwiąż płynącej po dziś dzień przez Ustrzyki Dolne.

Miejsce na pieczątkę potwierdzającą ukończenie questu

1. Wiosną zdołają runo leśne swą niebieską barwą.
2. „Linia _____, to linia tworzona przez rzadkie umocnienia zbudowane w latach 1940 - 41 wzdłuż linii granicznej powstałej po podziale terytorium II Rzeczypospolitej zajętego przez armię niemiecką I radziecką w 1939 roku.
3. Dowódca KOZAKA - pociągu pancernego zbudowanego w Sanockiej Fabryce Wagonów, w trakcie I wojny światowej został por. Karol _____
4. „nie zaśmiecaj lasu, gdyż dajesz w ten sposób _____ swojej kultury osobistej...”
5. Chrapliwy ryk jeleni oznajmia rozpoczęcie się: _____
6. „Pod koniec dnia 18 września 1944 r. 237 dywizja piechoty (podporządkowana dowódcy 30 korpusu piechoty) wyszła na rubież Polańczyk - Horodek i siłami lewego skrzydła prowadziła walki o Teleśnicę _____ (...)” A. Grieczko „Przez Karpaty” Warszawa 1971
7. Na tej przełęczy, która odegrała ważną rolę w roku 1914 biją źródła Sanu.
8. „Bukiew” - jadalny owoc pewnego drzewa. Jakiego?
9. Rzeka Strwiąż przepływająca przez Ustrzyki Dolne, po przekroczeniu granicy kraju po stronie ukraińskiej stanowi prawdopodobny dopływ pewnej rzeki, wraz z którą wpada do Morza Czarnego. Jaka to rzeka?

Gdzie to jest?



Początek Questu: Bieszczadzkie Centrum Turystyki i Promocji, ul. Rynek 16, 38-700 Ustrzyki Dolne

Czas przejścia Questu: ok. 10 godzin pieszo (czas wędrowki bezpośrednio uzależniony od ilości czasu poświęconego w każdym punkcie docelowym, nie wliczając przerwy na ewentualny posiłek, dlatego zaleca się podzielenie Questu na dwa dni wędrowki, aby móc na spokojnie podziwiać zwiastaną okolicę)

Długość trasy: ok. 20 km (liczba km bezpośrednio uzależniona od wyboru trasy wędrowki; duża część trasy wytyczona jest traktami leśnymi o znacznych różnicach wysokości, co również należy wziąć pod uwagę podczas planowania swojej wędrowki)

ZAPRASZAMY DO UDZIAŁU W I CZĘŚCI QUESTU PN. „USTRZYCKIE OSOBLIWOŚCI KULTUROWE”



Questing Ustrzyki Dolne

Bieszczadzka Gra Terenowa na styku kultur

część II Ustrzyckie osobliwości przyrodnicze

Realizacja projektu pn. „Bieszczadzka Gra Terenowa - dbanie o zachowanie dziedzictwa kulturowego poprzez popularyzację warsztatów Bieszczadzkiego Odkrywców i utworzenie szlaku kulturowego na terenie gminy Ustrzyki Dolne”. Projekt dofinansowany jest w ramach Trybu Małych Grantów na podstawie Programu Współpracy Gminy Ustrzyki Dolne z organizacjami pozarządowymi w roku 2019.



Za górami, za lasami,
Za pięknymi pagórkami,
Gdzie na stokach rośnie żyzna buczyna,
Tam nasza „mała ojczyzna” się rozpoczyna.
Do tego świata Cię zapraszamy
I wspólną przygodę rozpoczynamy.

Zanim wkroczymy jednak w leśne ostępy,
Musimy już w mieście poczynić pewne postępy.
Nasz Quest zachęca Was właśnie do tego,
By wędrowkę rozpocząć od miejsca niezwykle ważnego.
Ono przedsięwzięcia turystyczne inicjuje
I wszystkie ważne informacje dla miasta spisuje.
Następnie udostępnia je dla każdego,
Co ciekaw jest tego i owego.
Czy to z przeszłości, czy też teraźniejszości,
Wszystko robi z myślą o przyszłości.
Martwiąc się o kolejne pokolenia,
Nie dopuszcza do wiedzy przez nich zapomnienia.
Pewnie już się domyśliłeś,
Że w rynku ten podmiot się znajduje
I stąd wszystkie działania pilotuje.
Miejsce to turystom i mieszkańcom jest dobrze znane,
Pięknie powyżej podsumowane.
BCTIP w swe progi zaprasza
I o szacunek dla tych ziem uprasza.



Wyznacza również dla Ciebie pewne zadanie,
Kilku rzeczy na logotypie Ustrzyki dorysowanie.
One całość tych ziem obrazują
I w świecie dumnie je promują.



Gdy już wszelką wiedzę, co Cię ciekawiła,
Pracownica Centrum Ci ujawniła,
Zapraszamy do zajęcia miejsca
Twarzą do jego zewnętrznej witryny.
Bo przysłała już pora na kolejne miejsca odwiedzić.
Za swą lewą ręką położenia sprzed chwili nie zmieniając,
Należy się udać sprawnie się poruszając.

Już za kroków kilkanaście skret w prawo należy wykonać,
Tak żeby przejścia przez najbliższą ulicę nie dokonać.
Maszerujesz teraz chodnikiem do góry, Drogi Kolego,
Bo prowadzimy Cię do punktu równie szczególnego.
Miejsce to przy skrzyżowaniu kolejnych ulic się znajduje
I całe bogactwo fauny i flory bieszczadzkiej obrazuje.
Tak pewnie już doszedłeś do jego ogrodzenia
I szukasz miejsca imienia:



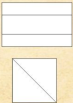
Taką nazwą to miejsce się posługuje
I na podziw Twój zasługuje.
Skorzystaj teraz śmiało z naszego zaproszenia
I udaj się do środka do wystaw zobaczenia.
Gdy już poświęcisz chwilę na to niezwykle doświadczenie,
Mamy dla Ciebie kolejne zlecenie.
Po wyjściu z Muzeum w prawą stronę skieruj swe stopy,
By przy kolejnym rozwidleniu
Ten sam obrać kierunek bez żadnej wtopy.

Poruszaj się powoli tym krótkim odcinkiem ulicy
I szukaj malej z nazwą tablicy.
Po lewej stronie się ona znajduje
I kierunek ulicy Szkolnej wskazuje.
Skreć w nią śmiało Drogi Kolego,
By podążać do miejsca kolejnego.
Nie zbacząc ani raz z kursu obranego,
Maszeruj do mostku nad rzeką uytuowanego.
On przeprawę Ci umożliwi,
Nikogo to przecież nie dziwi.

Przez parking pod Hałą Sportową również prosto maszeruj
I pomiędzy budynki swe kroki na wprost skieruj.
Podążaj prosto tą łącznikową ulicą,
Nie poratujemy Cię tutaj żadną tablicą.
Na wprost zobaczysz garaży bramy,
To tam właśnie z Tobą podążamy.

Gdy myślisz, że dotarłeś do kolejnego celu,
Bo podobnie do Ciebie myślało już tutaj wiele,
Asfalt w prawą stronę Cię znów prowadzi
I za kilka metrów po lewej
Na kolejny mostek Cię wprowadzi.

Na nim oznaczenia dwóch szlaków się znajdują
I po chwili wspinaczkę pod górę nakazują.
Jakim kolorem zostały te szlaki oznaczone?
Dzięki tej informacji zostaną one odtajnione.



Dołączył przed tą trudną wędrowką,
Chcemy się podzielić z Tobą pewną wskazówką.
Znajdujesz się właśnie w Parku pod Dębami,
Otoczonym widocznymi dla Twych oczu wzniesieniami.



Jedno z nich szczególnie cenną tajemnicę krywa,
Którą Quest przed Wami właśnie odkrywa.
Na wprost po zejściu z mostku
Widoczne jest pewne wzniesienie,
A jak dobrze wzrok wyleżysz,
Posiada ono również ogrodzenie.
Obecnie Hotel Laworta na wzgórzu góruje
I o dawnej historii tego miejsca niewiele sugeruje.
Pomniki przyrody, co u podnóża wzniesienia się znajdują,
Tak to one,
Dawne czasy świetności tego miejsca przywołują.
Zamierzalne czasy pamiętają
I po dziś dzień to miejsce okalają.
Wąły obronne w tym miejscu przebiegały
I dostęp do dóbr Pańskich ograniczały,
Już od początku tego miejsca istnienia,
W którym nastąpiło nadanie tym ziemiom imienia.
Wiesz już w XVI wieku była lokowana
I jako „Ustrzyk” wówczas wszystkim znana.



Po tej chwili historycznej refleksji,
By nie nabawić się żadnej depresji,
Zapraszamy do wędrowki kontynuowaną,
Bez zbędnego narzekania.

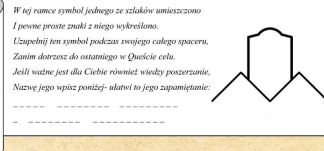
Szlaki odpowiednio wytyczone,
Przez wielu bardzo docenione,
Ułatwią Twoją wędrowkę.
A ja mam kolejną wskazówkę:
„Za kolorem czerwonym szlaki się ciągle kieruj
I zważo do góry maszeruj”.

Celem kolejnym naszej podróży,
Jest opuszczenie Laworty podnóży,
By wdrapać się na jej szczyt,
Bo to dla każdego ogromny zaszczyt.

Szlak czerwony poprowadzi Nas przez leśne ostoje,
Dozwolone są tu zatem liczne postoje,
Byś mógł na spokojnie napawać się pięknem okolicy.
Po przekroczeniu ostatniej asfaltowej ulicy.
Pamiętaj jednak o! Drogi,
By nie zgubić oznaczeń drogi.

Los przyszłych wydarzeń Ci troszkę zdradzimy
I obraz wędrowki już teraz przybliżyliśmy.
Ścieżka, to przez las,
To jego obrzeżami będzie nas chwilami prowadzić
I na każdym odcinku
Będzie się przed nami powoli do góry wila.
Wokół jej trasy liczne tablice zostały ustawione,
Mamy nadzieję, że zostaną przez Was dostrzeżone.
To dzięki nim pierwsze hasła w krzyżówce zostaną odkryte
I pomoga ujawnić hasło przez Quest skryte.
Piąte, ósme, pierwsze i czwarte,
To hasła na tablicach zawarte.

Gdy trudy wędrowki za sobą pozostawisz
I pierwsze kroki na szczycie postawisz,
Twym oczom ukaże się zapewne wyciąg krzeselkowy,
Po dziś dzień dla turystów użytkowy.



Warto na szczycie spocząć na chwil kilka,
Może uda Ci się dostrzec nawet ślady wilka.
Znajduj się tu ku temu laweczka.
I właśnie obok niej, zacznie się nasza dalsza wycieczka.
Kolejne znaki i tablice na szczycie się znajdują
I kolejny kierunek wędrowki typują.

Odnajdź tą tablicę,
Co z I wojny skrywa tajemnicę.
Do okopów ona Cię doprowadzi
I już po 10 minutach kolejne
Siódme hasło krzyżówki zdradzi.

Gdy już wpiszesz hasło prawidłowe,
Wróć na tą leśną drogę, z której na chwil kilka zbyczyłeś,
Gdy tabliczki kierunkowe do okopów zobaczyłeś.
Kontynuuj swoje zejście z tej stromej góry,
A po wyjściu z lasu dostrzeżesz może na niebie chmury,
My jednak życzymy Ci pięknej pogody,
A deszczycy może się zdarzyć jedynie dla ochłody.
Twoim oczom ukażą się w oddali miejskie zabudowania,
Zachęcające do dalszego marszu kontynuowania,
Wśród wszechobecnych krzaków tarniny,
Dzięki, której owocom
Pozytywnie odbyły się nie jedne zmowy.

My swą podróż dalej kontynuując,
Kolejne punkty Questu w myślach typując,
Bacznie rozglądamy się za zielonymi znakami,
Nawet gdy znajdujemy się pomiędzy ustrzyckimi blokami.
Gdy dzięki nim dotrzesz do ulicy Łukasiewicza Ignacego,
Możesz być bardzo dumny z wyczynu swego.
Ona doprowadzi Cię do punktu kolejnego,
W miejscu z ulicą Strwiążyk skrzyżowanego.
Tam pora opuścić szlaki oznaczenia
I w prawo skrócić bez żadnego zwątpienia.
Kolejne miejsce na mapie Questu zostało ukryte,
A dzięki Tobie jeszcze dzisiaj zostanie odkryte.
Do zobaczenia w miejscu wskazanym,
Przez mieszkańców ukochanym.

Podążając za mapy wskazówkami,
Napawaj się pięknymi widokami.
Szumem leśnego potoka,
Wśród łąk, gdzie trawa rośnie wysoka.
Po około godzinie spaceru,
Będziesz u wędrowki celu,
Pamiętaj jednak maszeruj bardzo uważnie,
Bo mam dla Ciebie zadanie brzmiące poważnie.
Gdy stopy poniosą Cię już poza asfaltową ulicę,
Patrz uważanie na każdą napotkaną tablicę
I rozszyfruj poniżej zawarte łańciska słowa,
Gdyż zagadka to bardzo umysłowa.
Cinclus cinclus -----
Natrix natrix -----

Gdy uzupełnienia powyżej dokonałeś
I do miejsca przez mapę wyznaczonego dotarłeś,
Rusz głową jeszcze przez minut parę,
A ja odsonię z kolejnej tajemnicy kotarę.

Jedna z tablic w oczy Twoje od razu się rzuca
I wiele informacji do Twej wiedzy dorzucza.
Zagadka poniżej dobrze znana,
Dzięki niej hasło w krzyżówce odgadniesz.
To z numerem 9, chyba że sam na nie wpadniesz.

Zachęcamy również tutaj do chwili kontemplacji,
Z dala od jakiegokolwiek cywilizacji.
Pośród drzew znajdujących się w najbliższej okolicy,
Poszukaj zawieszoną na jednym z nich starej tablicy.
Twarz Chrystusa ona zawiera
I pewne słowa, które czas powoli z niej ściera:

*„Powiedz wszystkim
Wędrowcze Ty,
Ze źródła mych już
Tylko Chrystusa Izę,
Nad brzegami morza
Czekam Was wciąż,
Zawsze wierny
Polski Strwiąż.”*

Zapraszamy Cię teraz w powrotną drogę,
Stąpając raz na prawą, raz na lewą nogę.
Trasą tą samą,
Lecz może teraz lepiej poznać.
Obranym kursem cały czas prosto się kieruj
I zważo przed siebie maszeruj.
Ulica Strwiążyk w Polskiego Czerwonego Krzyża
Wkrótce się zmieni,
A kolejno i w ulicę Rzeczną się przemieni.



To na niej szukaj po lewej domów z powyższymi numerami
I na drugą stronę ulicy pomiędzy nimi przechodź pasami.
Tam znajdziesz kolor szlaku dobrze Ci znany,
Czerwoną barwą oznakowany.
On poprowadzi Cię do kolejnego celu,
Okopów z czasów wojny, o których wciąż słyszało niewiele.
Tablica na szczycie wzgórza więcej wiadomości wyjawia,
Gdy się koło niej ktoś szybko pojawi.
Wśród informacji wielu,
Odszukaj tej, co przybliży Cię do celu.
Pełnego krzyżówki rozwiązania,
Bez zbędnego się domyslenia.
Hasło krzyżówki za cyfrą 2 się skrywa
I drugą część pewnej nazwy odkrywa.

Brawo, to jak szybko temu zadaniu podolałeś,
Oznacza, że już dużo naszej historii poznałeś.
Zabieramy Cię w takim razie w kolejny odcinek drogi,
Mamy nadzieję, że posłuszeństwa nie odmówią Twoje nogi.
Zagadka poniżej dobrze znana,
Zachęca do bliższego mapy przestudiowania.
W punkcie przez nią wyznaczonym,
Czekamy na Ciebie z wzrokiem wyteżonym.

